

6. Sınıf Maarif Matematik

Ondalık Sayıları Yuvarlama

6. Sınıf Matematik: Sayıları Basitleştiriyoruz!

Ondalık Gösterimleri Yuvarlama

Bugünkü Görevimiz (Öğrenim Çıktısı)

Bugünkü dersimizde, ondalık gösterimlerin neden ve nasıl yuvarlandığını keşfedeceğiz. Sayıları, istenen basamağa (onda birler, yüzde birler veya birler) göre “yaklaşık” değerini bulacak şekilde yuvarlamayı öğreneceğiz.

Konu Anlatımı: Yuvarlama Nedir ve Nasıl Yapılır?

Bazen markette **2,99 TL** olan bir şeye “yaklaşık 3 lira” deriz. İşte buna **yuvarlama** denir! Yuvarlama,

hesaplamaları kolaylaştırmak veya daha sade bir sonuç elde etmek için kullanılır.

Ondalık sayıları yuvarlarken **tek bir kuralımız** var:

Sihirli Kural: 5 ve Komşu Basamak

Hangi basamağa yuvarlamak istiyorsak, o basamağı buluruz ve hemen

sağındaki (komşusu) rakama bakarız.

1. Eğer sağındaki rakam **5 veya 5'ten büyükse** (yani 5, 6, 7, 8, 9 ise), yuvarlamak istediğimiz basamağı **1 artırırız**.
2. Eğer sağındaki rakam **5'ten küçükse** (yani 0, 1, 2, 3, 4 ise), yuvarlamak istediğimiz basamak **aynı kalır**.

ÖNEMLİ: Bu işlemden sonra, sağda kalan tüm basamakları **sileriz!**

Örnek 1: Onda Birler Basamağına Göre Yuvarlama

Sayı: 12,47

- Yuvarlanacak basamak (onda birler): **4**
- Sağındaki komşu: **7**
- Kural: 7, 5'ten büyüktür. O halde **4**'ü 1 artır (5 yap).
- Sonuç: **12,5** (Sağdaki 7'yi sildik)

Sayı: 8,62

- Yuvarlanacak basamak (onda birler): **6**

- Sağındaki komşu: **2**
- Kural: 2, 5'ten küçüktür. O halde **6** **aynı kalır.**
- Sonuç: **8,6** (Sağdaki 2'yi sildik)

Örnek 2: Yüzde Birler Basamağına Göre Yuvarlama

Sayı: **3,185**

- Yuvarlanacak basamak (yüzde birler): **8**
- Sağındaki komşu: **5**
- Kural: Komşu **5'e eşit**. O halde **8'i 1 artır (9 yap).**
- Sonuç: **3,19** (Sağdaki 5'i sildik)

Örnek 3: En Yakın Tama (Birler Basamağına) Yuvarlama

Sayı: **25,71**

- Yuvarlanacak basamak (birler): **5**
- Sağındaki komşu (virgülden sonraki ilk rakam): **7**
- Kural: 7, 5'ten büyüktür. O halde **5'i 1 artır (6 yap).**
- Sonuç: **26** (Sağdaki tüm ondalık kısmı sildik)

📌 Etkileşim Zamanı: Bilgini Sına!

Aşağıdaki yuvarlamaları önce kendin bulmaya çalış, sonra cevabı görmek için üzerine tıkla.

Sayı: **7,82** (Onda birlere yuvarla)

Cevap: 7,8 (Komşu '2', 5'ten küçük olduğu için '8' aynı kaldı).

Sayı: **14,35** (Onda birlere yuvarla)

Cevap: 14,4 (Komşu '5', 5'e eşit olduğu için '3' artarak '4' oldu).

Sayı: **0,789** (Yüzde birlere yuvarla)

Cevap: 0,79 (Komşu '9', 5'ten büyük olduğu için '8' artarak '9' oldu).

Sayı: **5,49** (En yakın tama / Birler basamağına yuvarla)

Cevap: 5 (Komşu '4', 5'ten küçük olduğu için tam kısım '5' aynı kaldı).

Sayı: **9,96** (Onda birlere yuvarla)

Cevap: 10,0 (veya 10) (Komşu '6', '9'u artırır. '9' artınca '10' olur, o da birler basamağına 'elde' olarak gider.

$9+1=10$ olur. Sona '0' koymak iyi bir alışkanlıktır).

Çalışma Kağıdı: Haydi Uygulayalım!

Aşağıdaki etkinlikleri cevaplamak için boş kutucukları doldur ve sonra "Kontrol Et" butonuna bas! (Virgül kullanın, örn: 8,5)

Bölüm 1: Onda Birler Basamağına Göre Yuvarlama

1. 8,47

2. 15,23

3. 0,95

Bölüm 2: Yüzde Birler Basamağına Göre Yuvarlama

1. 3,148

2. 20,081

3. 4,597

Bölüm 3: En Yakın Tama (Birler Basamağına) Yuvarlama

1. 9,81

2. 42,39

3. 0,52

Kontrol Et

Harikasınız!

Tebrikler! Artık uzun ve karmaşık ondalık sayıları nasıl daha basit ve “yaklaşık” değerlere dönüştüreceğini, yani yuvarlamayı biliyorsun!

[6.SINIF MAARİF MATEMATİK ONDALIK KESİRLER TESTİ](#)